

POUP'S (3-5 ANS)



Prévoir une tenue adaptée à la météo et à l'activité:

Chapeau, crème solaire, chaussures fermées, k-way ...

Pour tous les jours:

-Une gourde d'eau

Pour les mercredis :

- **prévoir un pique nique**

- une gourde

- une tenue adaptée.



	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Semaine 28 Du 07/07 au 11/07 Les mystère de l'amazonie	Peinture au doigt des feuilles tropicales (manuelle)	Bricolage d'insectes (manuelle)	Sortie Pique Nique	Empreintes de mains transformées (manuelle)	A la recherche du toucan disparu (grand jeu)
	Jeu du serpent (sport)	Danse des animaux de la jungle		Parcours d'équilibre dans la jungle (sport)	
Semaine 29 Du 14/07 au 18/07 A la découverte de l'Asie	Féié	Peinture de cerisier en fleurs (manuelle)	Origamis (manuelle)	Peinture sur éventails (manuelle)	La quête du dragon d'or (grand jeu)
		Jeu du dragon (sport)	Jeu du petit samouraï (sport)	Danse zen avec ruban	
Semaine 30 Du 21/07 au 25/07 Les mystères du désert et des pyramides	Peinture des pyramides (manuelle)	Modelage de scarabées (manuelle)	Sortie Pique Nique	Fabrication d'amulettes protectrices (manuelle)	L'énigme du pharaon (grand jeu)
	Parcours des porteurs d'eau (sport)	Jeu de l'oasis (sport)		A travers les pyramides (sport)	
Semaine 31 Du 28/07 au 01/08 Expédition en Océanie	Colliers de coquillage (manuelle)	Couronnes florales (manuelle)	Fresque sous l'océan (manuelle)	Danse des îles	Le coeur de l'océan (grand jeu)
	Jeu du lancer de noix de coco (sport)	Jeu de la pêche à la ligne (sport)	jeux des surfeurs (sport)	Spectacle Accueil des parents 16h30	

Ce programme d'animations est non contractuel et est susceptible d'être modifié.
Imprimé par nos soins. Ne pas jeter sur la voie publique.

Prévoir une tenue adaptée à la météo et à l'activité:

Chapeau, crème solaire, chaussures fermées, k-way ...

Pour tous les jours:

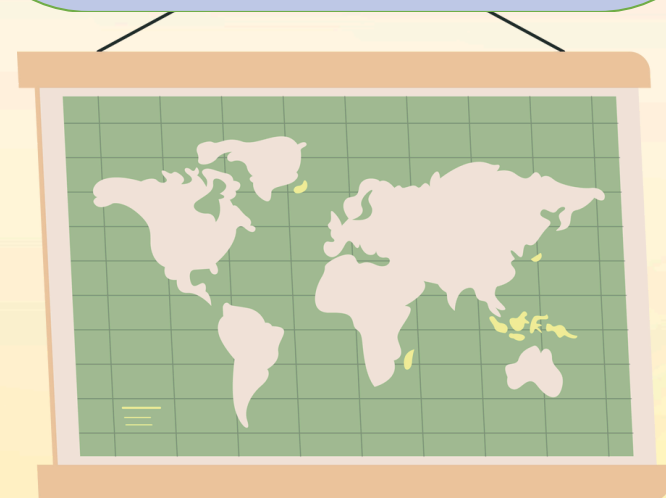
-Une gourde d'eau

Pour les mercredis :

- **prévoir un pique nique**

- une gourde

- une tenue adaptée.



Lutins / Gibus (6 -11 ans)



	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Semaine 28 Du 07/07 au 11/07 Les mystères de l'Amazonie	Fabrication de serpents articulés en papier (manuelle)	Atelier dessin de plantes tropicales (manuelle)	Création d'empreintes d'animaux (manuelle)	Atelier maracas en matériaux naturels (manuelle)	Grand jeu : L'expédition de la Jungle Interdite
	Course des animaux de la jungle (sportive)	Relais des explorateurs perdus (sportive)	Course au trésor amazonienne (sportive)	Jeu de la jungle (sportive)	
Semaine 29 Du 14/07 au 18/07 A la découverte de l'Asie	Férié	Confection de poissons koinobori (manuelle)	Sortie Pique Nique	Origami : pliages d'animaux asiatiques (manuelle)	Grand jeu : Le Dragon d'Or
		Parcours kung-fu : souplesse et équilibre (sportive)		La quête du temple (sportive)	
Semaine 30 Du 21/07 au 25/07 Les mystères du désert et des pyramides	Peinture de hiéroglyphes sur papyrus (manuelle)	Modelage de scarabées en argile (manuelle)	Atelier mosaïque égyptienne (manuelle)	Création d'amulettes protectrices (manuelle)	Grand jeu : L'Énigme du Pharaon
	Relais du désert (sportive)	Jeu de l'oasis : transport d'eau en équipe (sportive)	Jeu du Nil (sportive)	Jeu de piste dans le désert (sportive)	
Semaine 31 Du 28/07 au 01/08 Expédition en océanie	Peinture de paysages marins (manuelle)	Création de couronnes florales (manuelle)	Sortie Pique Nique	Peinture de tatouages éphémères (manuelle)	Grand jeu : La Quête du Cœur de l'Océan
	Course en relais comme sur la plage (sportive)	Jeu de la pêche au filet (sportive)		Spectacle Accueil des parents 16h30	

Ce programme d'animations est non contractuel et est susceptible d'être modifié.

Imprimé par nos soins. Ne pas jeter sur la voie publique.